

EXTRAESCOLAR DE ROBÓTICA EDUCATIVA



Aprende, crea y programa el futuro

¿Qué aprenderán?

Programación y pensamiento lógico
Robótica y tecnología
Creatividad y resolución de problemas
Trabajo en equipo y comunicación
Competencias STEAM (Ciencia, Tecnología,
Ingeniería, Arte y Matemáticas)

¿Cómo trabajamos?

Metodología activa y basada en proyectos
Adaptación por edades y niveles
Material de robótica incluido
Aprendizaje práctico y motivador
Grupos reducidos y acompañamiento
cercano

¿Por qué elegirnos?

En Habilitas Educación apostamos por un
aprendizaje innovador, donde los niños y
niñas son protagonistas de su propio
aprendizaje.

**“Aprender jugando, crear programando y
crecer pensando.”**

**“Aprende a
programar hoy, crea
el futuro mañana.”**



**¡Construyamos
juntos el futuro!”**

**Contáctanos y descubre cómo
la robótica puede transformar
el aprendizaje.**

José: 633 678 708

Jessica: 622 857 778

educacion@actividades-habilitas.es
administracion@actividades-habilitas.es

<https://actividades-habilitas.es/>

ROBÓTICA EDUCATIVA

**HORARIOS Y GRUPOS A CONSULTAR
EN TU CENTRO**

https://cutt.ly/inscripcion_robotica

habilitas
CREATIVE PLAY



☀️ INFANTIL (3–5 años)

Herramientas: Bee-Bot, LEGO® DUPLO y otros materiales educativos

Duración: 1 hora a la semana

🧠 ¿Qué aprenden?

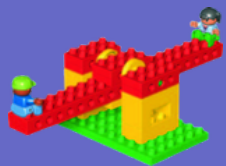
Creatividad y pensamiento constructivo
Matemáticas tempranas y lógica básica
Lenguaje y comunicación de ideas
Trabajo en equipo y experimentación

🌱 ¿Qué hacemos?

Construimos con LEGO® DUPLO:
animales, casas, ciudades y medios de
transporte
Exploramos primeras máquinas y
realizamos pequeños experimentos
Jugamos con Bee-Bot, programando sus
movimientos con retos divertidos
Trabajamos con diferentes materiales
manipulativos, tecnológicos y creativos

👥 Organización de grupos

Grupos de hasta 14 alumnos
Trabajo en subgrupos de 2–3 alumnos



🚀 JUNIOR (5–8 años)

Herramientas: LEGO® WeDo, Simple Machines y otros materiales educativos

Duración: 1 hora a la semana

🧠 ¿Qué aprenden?

Creatividad y pensamiento crítico
Curiosidad científica y resolución de
problemas
Cooperación y comunicación en equipo
Iniciación a la programación y la ingeniería

🤖 ¿Qué hacemos?

Diseñamos y programamos robots con
LEGO® WeDo
Experimentamos con ejes, engranajes,
palancas y poleas
Jugamos a ser pequeños ingenieros y
científicos
Trabajamos con diferentes materiales
manipulativos, tecnológicos y creativos

👥 Organización de grupos

Grupos de hasta 14 alumnos
Trabajo en subgrupos de 2–3 alumnos por
ordenador



🤖 SENIOR (9–16 años)

Herramientas: LEGO® EV3 Mindstorms y otros materiales educativos

Duración: 1–1,5 horas a la semana

💡 ¿Qué aprenden?

Pensamiento lógico y crítico
Investigación y análisis de problemas
Ciencia, Tecnología, Ingeniería y
Matemáticas (STEAM)
Programación avanzada y trabajo en
equipo

🔧 ¿Qué hacemos?

Construimos y programamos modelos
totalmente funcionales
Resolución de retos y desafíos
motivadores
Observación, predicción y reflexión
sobre el mundo real
Trabajamos con distintos materiales
manipulativos, tecnológicos y creativos

👥 Organización de grupos

Grupos de hasta 14 alumnos
Trabajo en subgrupos de 2–3 alumnos
por ordenador